



PRAVILA IGRANJA:

- puščice igralcev ne smejo biti daljše od 30.5 cm in težje od 50 g.
- Igralci v skupini igrajo vsak z vsakim (enokrožno).
- igra se igra 501 DO
- igra se na 9 iger (best of 9).
- v skupini se mora odigrati vseh 9 iger.
- oba igralca imata na voljo 9 puščic za ogrevanje, kar kontrolira sodnik.
- kdor igro prične se določi z metom na center (bull). Met na center prične igralec, ki je na razporedu tekme napisan prvi. Šteje se samo center torej igralca mečeta tako dolgo dokler eden ne zadane centra (25 ali 50). Če oba zadeneta center met ponovita (50 center ima prednost pred 25). Pri ponavljanju igralca zamenjujeta vrstni red metanja. Po metu igralec vzame puščico iz tarče neglede kam je zadel. Nato igralca izmenično pričenjata igro do konca tekme.
- metanje na center vodi in kontrolira sodnik.
- za zmago prejme igralec 2 točki, za poraz pa 0 točk.
- V primeru istega števila točk na lestvici, zasede višje mesto igralec, ki je boljši v medsebojni tekmi. V primeru večjega števila igralcev z istim številom točk ter po medsebojnih tekmah ni mogoče določiti vrstni red je višje uvrščen igralec, ki ima boljšo razliko med dobljenimi in izgubljenimi igrami v vseh tekmah, če je tudi to identično pa je višje uvrščen igralec, ki je zmagal več iger v vseh tekmah.

SOJENJE:

- igralci morajo soditi tekme kot določi vodstvo tekmovanja (sojenje se bo čimbolj sorazmerno razdelilo med igralce, torej ne sodijo samo poraženci).
- Sodnik bo rezultat ročno pisal na TABLO ob tarči, ki mora biti dovolj oddaljena od tarče, da ne moti igralcev.
- za pomoč pri odštevanju rezultata bodo sodniki 1. sezono imeli na voljo kalkulator, ki bo pri vsaki tarči.
- sodnik med tekmo ne sme komunicirati in gledati igralcev ampak mora biti obrnjen k tarči.
- v rezultat štejejo samo puščice, ki so zabodene v tarčo.
- Igralec lahko puščice vzame iz tarče šele ko sodnik zabeleži rezultat.
- Če igralec meni, da je sodnik napačno odštel rezultat lahko zahteva popravek ampak le do konca tekoče igre. Ko se igra konča niso več možni popravki rezultata.
- Po končani tekmi mora sodnik javiti rezultat tekme pri zapisnikarjevi mizi

PRAVILA OBLAČENJA

Za igranje lige obvezno velja kodeks oblačenja:

Igralci morajo biti oblečeni v srajco ali majico z ovratnikom, elegantne temne hlače in temne čevlje. Igralec, ki ne bo upošteval kodeksa oblačenja ne bo mogel nastopiti v ligi.

ODPRI TURNIR

Za odprti turnir je kodeks oblačenja željen ni pa obvezen.